

# Bjarke Kristian Maigaard Kjær Pedersen

CPR-nr. 011087-2623

har den  
*has on the*

23. juni 2016

bestået  
*passed*

## Bachelor (BSc) i teknisk videnskab, lærings og oplevelsesteknologi

*Bachelor of Science (BSc) in Engineering, Learning and Experience  
Technology*

og har dermed ret til at betegne sig  
*and has thus been awarded the title of*

Bachelor of Science in Engineering (BSc)

Syddansk Universitet, den 13. juli 2016



Henrik Bindslev

Dekan

*Dean*

Kun gyldig i original med universitetets prægestempel

*This document is official only in the original, bearing the University's embossed stamp*

Navn, *Name*  
 Bjarke Kristian Maigaard Kjær  
 Pedersen  
 CPR-nr *Civil reg. No*  
 011087-2623

Karakter/Mark/Grade			ECTS	Vægt
7-skala	13-skala	ECTS	Points	Credit factor

## BACHELOR I TEKNISK VIDENSKAB I LÆRINGS- OG OPLEVELSESTEKNOLOGI

BACHELOR OF SCIENCE IN ENGINEERING,  
 LEARNING AND EXPERIENCE TECHNOLOGY

### KONSTITUERENDE FAG COMPULSORY COURSES

<b>GRUNDLÆGGENDE PROGRAMMERING</b>	<b>12</b>	<b>A</b>	<b>10,0</b>
FUNDAMENTALS OF PROGRAMMING			
Mundtlig, intern censur <i>Oral exam, Internal examiner</i>			
<b>UDVIKLING AF COMPUTERSPILE (PORTEFØLJE OG    PROJEKT)</b>	<b>12</b>	<b>A</b>	<b>20,0</b>
DEVELOPMENT OF COMPUTER GAMES (PORTFOLIO AND PROJECT)			
Mundtlig, intern censur <i>Oral exam, Internal examiner</i>			
<b>DISTRIBUERET PROGRAMMERING</b>	<b>12</b>	<b>A</b>	<b>10,0</b>
DISTRIBUTED OF PROGRAMMING			
Mundtlig, intern censur <i>Oral exam, Internal examiner</i>			
<b>UDVIKLING AF INTELLIGENTE SYSTEMER TIL LÆRING</b>	<b>10</b>	<b>B</b>	<b>20,0</b>
DEVELOPMENT OF INTELLIGENT SYSTEMS FOR LEARNING			
Mundtlig, intern censur <i>Oral exam, Internal examiner</i>			
<b>DYNAMISKE WEBAPPLIKATIONER</b>	<b>12</b>	<b>A</b>	<b>10,0</b>
DYNAMIC WEB APPLICATIONS			
Mundtlig prøve, ekstern censur <i>Oral examination, External examiner</i>			

Navn, *Name*  
 Bjarke Kristian Maigaard Kjær  
 Pedersen  
 CPR-nr *Civil reg. No*  
 011087-2623

	Karakter/Mark/Grade			ECTS Points	Vægt Credit factor
	7-skala	13-skala	ECTS		
<b>UDVIKLING AF INTERAKTIVE, DIGITALE SYSTEMER TIL MENNESKER</b> DEVELOPMENT OF INTERACTIVE, DIGITAL SYSTEMS FOR HUMAN BEINGS Mundtlig, ekstern censur <i>Oral exam, External examiner</i>	7		C	20,0	
<b>HARDWARE OG ROBOTTEKNOLOGI</b> HARDWARE AND ROBOT TECHNOLOGY Mundtlig, ekstern censur <i>Oral exam, External examiner</i>	12		A	5,0	
<b>TEORI OM LEG</b> THEORY OF PLAY Mundtlig, intern censur <i>Oral exam, Internal examiner</i>	12		A	5,0	
<b>SEMESTERPROJEKT: TEMA OM LEG OG AGENTER</b> SEMESTER PROJECT: THEME ON PLAY AND AGENTS Mundtlig prøve med udgangspunkt i projekt, ekstern censur <i>Oral examination on the basis of a project, External examiner</i>	12		A	10,0	
<b>PROJECT MANAGEMENT</b> Mundtlig, intern censur <i>Oral exam, Internal examiner</i>	12		A	5,0	
<b>PROGRAMMERING AF HARDWARE OG ROBOTTEKNOLOGI TIL LEGE- OG LÆRINGSFORMÅL</b> PROGRAMMING OF HARDWARE AND ROBOT TECHNOLOGY FOR PLAYING AND LEARNING PURPOSES Mundtlig, ekstern censur <i>Oral exam, External examiner</i>	12		A	7,5	
<b>FYSISK INTERAKTIONSDESIGN OG TILRETTELÆGGELSE AF RUMMELIGE INSTALLATIONER</b> PHYSICAL INTERACTION DESIGN AND SPATIAL INSTALLATIONS Mundtlig, ekstern censur <i>Oral exam, External examiner</i>	7		C	7,5	

Navn, *Name*  
 Bjarke Kristian Maigaard Kjær  
 Pedersen  
 CPR-nr *Civil reg. No*  
 011087-2623

	Karakter/Mark/Grade			ECTS Points	Vægt Credit factor
	7-skala	13-skala	ECTS		
<b>INGENIØRFAGETS VIDENSKABSTEORI</b> THEORY OF SCIENCE IN ENGINEERING	<b>Bestået</b> <i>Passed</i>	Bestået <i>Passed</i>		3,0	
Løbende evaluering, intern censur <i>Continuous evaluation, Internal examiner</i>					
<b>TENDENSER INDENFOR DIGITALE LÆREMIDLER OG HCI</b> TRENDS IN LEARNING DIGITAL EDUCATIONAL TOOLS AND HCI	<b>Bestået</b> <i>Passed</i>	Bestået <i>Passed</i>		3,5	
Deltagelse, intern censur <i>Participation, Internal examiner</i>					
<b>ETIK OG TEKNOLOGI</b> ETHICS AND TECHNOLOGY	<b>Bestået</b> <i>Passed</i>	Bestået <i>Passed</i>		3,5	
Hjemmeopgave, intern censur <i>Extended essay, Internal examiner</i>					
<b>EXPERTS IN TEAMS</b>	<b>12</b>		A	10,0	
Mundtlig, ekstern censur <i>Oral exam, External examiner</i>					
<b>VALGFRIE FAG</b> ELECTIVES					
<b>ANDROID PROGRAMMERING</b> ANDROID PROGRAMMING	<b>10</b>		B	5,0	
Mundtlig prøve med udgangspunkt i projekt på engelsk, intern censur <i>Oral examination on the basis of a project in English, Internal examiner</i>					
<b>HTML5 SPIL</b> HTML5 GAMES	<b>12</b>		A	5,0	
Mundtlig, ekstern censur <i>Oral exam, External examiner</i>					
<b>ÆSTETIK, KREATIVITET OG ADFÆRDSPSYKOLOGI</b> ESTETICS, CREATIVITY, AND BEHAVIOURISM	<b>Bestået</b> <i>Passed</i>	Bestået <i>Passed</i>		5,0	
Deltagelse, intern censur <i>Participation, Internal examiner</i>					

Navn, *Name*  
Bjarke Kristian Maigaard Kjær  
Pedersen  
CPR-nr *Civil reg. No*  
011087-2623

<b>Karakter/Mark/Grade</b>			ECTS	Vægt
7-skala	13-skala	ECTS	Points	Credit factor

**BACHELORPROJEKT**  
BACHELOR PROJECT

<b>BACHELORPROJEKT</b>	<b>12</b>	<b>A</b>	<b>15,0</b>
BACHELOR PROJECT			

En praktisk potentiale vurdering for legende læring af programmeringskoncepter gennem et tangibelt interface  
Projekt med mundtlig prøve, ekstern censur  
*Assessing the practical potential for playful learning of programming concepts using a tangible interface*  
*Project with oral examination, External examiner*

Studiet er normeret til 180 ECTS-point. Bemærk at den genererede sum af ECTS-point kan afvige fra den samlede sum på grund af afrunding.

*The study is rated at 180 ECTS points. Please notice that the rounded value of ECTS points may differ from the actual value for a specific programme.*

Syddansk Universitet, den 13. juli 2016



Line Larson

Udskriftens rigtighed bekræftes  
Registrar's Office

Navn

Bjarke Kristian Maigaard Kjær  
Pedersen

CPR-nr.

011087-2623

## Kompetenceprofil for:

### Bachelor (BSc) i teknisk videnskab, lærings og oplevelsesteknologi

Den teknisk-videnskabelige bachelor er i stand til selvstændigt at identificere, formulere og løse komplekse opgaver og projekter inden for det relevante ingeniørfaglige område. Bacheloren opnår indsigt i teorier og metoder, som er relevante for at kunne udøve erhvervsfunktioner inden for det pågældende fagområde, ligesom uddannelsen kvalificerer til optagelse på en kandidatuddannelse.

#### Centralfag/Tilvalg (180 ECTS) i lærings- og oplevelsesteknologi

Generelle ingeniørkompetencer:

En ingeniøruddannelse fra SDU gør bacheloren fagligt stærk, fordi bacheloren bliver undervist af gode undervisere og har dygtige medstuderende. Bacheloren kommer også til at indgå i et forsknings- og udviklingsmiljø med en høj international standard. Dermed sikres det, at bacheloren får den nyeste viden og kan være med i front, hvis bacheloren vælger at læse eller arbejde i udlandet.

Bacheloren kan:

- løse konkrete problemer alene eller sammen med andre
- lede et projekt
- arbejde selvstændigt og i teams
- definere, formulere og analysere en problemstilling

Bacheloren er vant til at arbejde sammen med virksomheder.

Særlige kompetencer:

Bachelor i lærings- og oplevelsesteknologi er ekspert i at udvikle teknologi, som blandt andet indgår i:

- computerpil og intelligent legetøj til børn
- pervasive games, hvor computerspillet bliver flyttet ud i det fysiske rum, fx legepladser, gågaderne, museer, skoler, plejehjem osv.
- interaktive legepladser, som forener computerspil og bevægelse. På den måde bliver børn stimuleret til nye lege
- læringsspil og undervisningsmidler, hvor brugerne selv kan være med til at skabe produktet
- digitalt design af e-læringssystemer

Syddansk Universitet, den 13. juli 2016



Line Larson

Udskriftens rigtighed bekræftes  
Registrar's Office

Kun gyldig i original med universitetets prægestempel